

3 Enumere las ventajas e inconvenientes del lenguaje de programación C para su uso en sistemas empotrados.

4 Indique qué acciones sobre la memoria caché puede tener que realizar un manejador durante una operación de DMA distinguiendo si la operación es de lectura o escritura.

5 Describa un escenario de programación de dispositivos donde se requiera una barrera de memoria.

6 Especifique tres campos que el firmware o el sistema operativo pueden leer de un dispositivo PCI y un campo que pueden escribir.

7 Describa “busybox”, para qué sirve y cuáles son sus principales características.

8 Desarrolle brevemente pero y con sus propias palabras la idea de que la herramienta “buildroot” tiene como principal característica la de “(It) Handles everything”.

9 Desarrolle brevemente “Cross-compiling toolchain”: definiciones, componentes, nomenclatura.

10 Jerarquía de Memoria en sistemas empuotrados, tecnologías de almacenamiento y usos.